

Durch die Schallmauer

Concorde X von Flight Sim Labs



Orbx goes America:

NA Blue mit ersten Airports

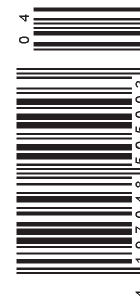
- Mit Liebe gemacht: LYBE 4.0
- Kontrollierter Sichtflug



Des is ka Bröserl:
 Fly Vienna Version 2



Der Ein-Mann-Maßanzug:
 CF-104 Starfighter für den X-Plane





Mit Liebe gemacht: LYBE 4.0

SkyHigh sim

Serbien fand in Sachen Flugsimulation bisher nur bei wenigen Eingeweihten oder PC-fliegenden Staatsangehörigen statt. Das versucht die Designergruppe SkyHighSim www.skyhighsim.com mit der Herausgabe ihres kommerziellen Erstlings LYBE 4.0 Ultimate Belgrade zu verändern und lädt uns ein, ihr Land zu besuchen.

Der Flughafen der Hauptstadt der Republik Serbien, Belgrad, liegt gut 20 Kilometer westlich des Zentrums. Er wurde nach Nikola Tesla benannt, ein bedeutender Erfinder des 19. und frühen 20. Jahrhunderts. Er erfand den Wechselstrom, den ersten Radiosender und die erste Fernsteuerung. Er besaß mehr als 110 Patente. Über ihn wurde

nicht weniger gesagt, als das er das "20. Jahrhundert erfunden" habe.

Der Airport, der mit Bussen, Taxen und sonstigen Kfz erreicht werden kann, hat die Codes BEG der International Air Transport Association (IATA) www.iata.org und LYBE der International Civil Aviation Organization (ICAO) www.icao.int zugewiesen bekommen. Einzige (Asphalt-)Bahn ist die 12/30 mit 3.400 mal 45 Metern. Am 04. Januar 2009 wurde für die Runway 12 ein Instrumentenlandesystem (ILS) der Schlechtwetterkategorie CAT IIIb in Dienst gestellt.

LYBE verfügt über drei Vorfelder, die Aprons A, B und C, ein Terminal, ein

Frachtgebäude sowie ein Werftareal der serbischen Staatsairline Jat Airways www.jat.com. Für die Passagierluftfahrt stehen 26 Standplätze zur Verfügung, von denen 23 parallel nutzbar und 16 mit Jetways ausgestattet sind. Zudem gibt es 15 Parkplätze für die allgemeine Luftfahrt. 23 Airlines betreiben von hier aus Strecken innerhalb Europas. Platzhirsch ist Jat Airways, die allerdings zunehmend von Billiganbietern wie Germanwings www.germanwings.com Niki www.flyniki.com und Norwegian www.norwegian.no bedrängt wird.

Simulation

Radoslav Tucakov und Nikola Jovanovic gründeten 2009 SkyHighSim, zu der sich später auch Djordje Kosanovic gesellte. Zehn Monate ihrer Freizeit verwendeten sie damit, LYBE in der Version 4.0 zu erstellen. Wie schon erwähnt als kommerzieller Nachfolger der Freeware LYBE 3.1, die 2006 herauskam.

Verfügbarkeit und Installation

LYBE 4.0 Ultimate Belgrade gibt es nur für den FS 2004. Für 16 Euro ohne deutsche Mehrwertsteuer gerechnet bei simMarket www.simmarket.com als 36 Megabyte "schwerer" Download, der auf der Festplatte in den beiden Ordnern LYBE 4.0 Photoground und LYBE 4.0 gut 110 MByte Platz beansprucht.

Die Installation startet nach Doppelklick auf die SHS-LYBE40_exe. Ein Klick auf Licence Request lässt ein Fenster erscheinen, in dem Kaufdaten eingetra-



Helfen beim "Bremsen auf dem Punkt": Die selten gewordenen Side Marker Boards (SMB).

gen und anschließend mit >> SEND << abgeschickt werden. Eine Verbindung ins Internet ist mithin erforderlich. Der Käufer erhält wenig später eine E-Mail mit einer Freischaltnummer und einer Lizenzdatei, mit denen sich die Szenerie schließlich installieren lässt.

Mitgeliefert wird ein achtseitiges, informatives PDF-Manual. Darin wird auch auf Luftnavigationen hingewiesen, die IVAO www.ivaoserial.net, via der European Air Database (EAD) www.ead.eurocontrol.int anbietet. IVAO Serbia weist auch auf Szenarien für Serbien und Montenegro hin.

Szenerie

Beim Anflug beeindruckt das sauber in die Umgebung einflussende Flughafenareal und die zahlreiche Anwesenheit von Gebäuden und per Hand verteilten Bäumen. Am Boden ziehen die Anflugbefeuerungen, Schilder, Markierungen und die lebendig texturierten Grassflächen die Blicke auf sich. Auch die Jahreszeiten und nächtlichen Beleuchtungseffekte dürfen sich sehen lassen.

AI und Performance

Auf dem Airport geht es eher gemütlich zu. Nur wenige örtliche passende künstlich intelligente Flieger bevölkern die Vorfelder. Die Performance ist daher trotz des hohen Detailgrades der Szenerie sehr gut.

AES

Ob Oliver Pabst' mit seinem Airport Enhancement Services (AES) LYBE versorgt wird, war bis zum Redaktionsschluss noch nicht entschieden. Bis es so weit ist, kann die beigefügte ActiGate.dll genutzt werden, die an einigen Parkpositionen Einfahrampeln des Typs SAFEGATE zum Leben erweckt.

Update auf LYBE 4.1

Nach der Herausgabe eines kleinen Patches Ende März soll im Juni ein Update veröffentlicht werden, welches den bisher vermissten Fahrverkehr auf dem Flughafen und auf der nahe gelegenen Autobahn beinhaltet und die Springlichter an den Runways, "Wig-Wags" genannt, dazu bringen wird, zu blinken. Außerdem wird es kleinere Verbesserungen am Boden geben und einiges mehr. Wie schon beim Patch werden registrierte Kunden eine E-Mail mit einem Link für den Gratis-Download erhalten.

Fazit

SkyHighSim hat einen beachtlichen Erstling abgeliefert. Einen, der erstens mit viel "Liebe für LYBE"

gemacht wurde und zweitens durchaus das Prädikat "Ultimate" verdient, auch wenn das Wort (immer) überzogen wirken kann. Anders als Shannon Ultimate von Eiresim www.eiresim.com - siehe den Plusartikel zum Download unter www.fsmagazin.de/download.

Wir dürfen auf die kommende Veröffentlichung des Trios Tucakov, Jovanovic und Kosanovic gespannt sein, die sich nach eigenen Angaben auf Serbien konzentrieren werden. Bis dahin gilt die Empfehlung der Redaktion und vor allem der Gruß: Dobrodošli u Beograd - willkommen in Belgrad!

Bert Groner

redaktion@fsmagazin.de



Zusammenfassung	
Produkt	LYBE 4.0 Ultimate Belgrade
Design	SkyHighSim www.skyhighsim.com
Vertrieb	simMarket www.simmarket.com
Kompatibilität	FS 2004
Verfügbarkeit und Preis	Download 16,00 Euro (plus MwSt)
Luftnavigationen	
Freeware	IVAO www.ivaoserial.net VATSIM www.scgvacc.net
Payware	Navigraph www.navigraph.com
Ergänzungen	
Payware	Ultimate Terrain Europe www.flight1.com
Freeware	Szenarien für Serbien und Montenegro www.ivaoserial.net

Übersicht über den Platz beim Start von der 06 - der "Pilz" im Hintergrund beherbergt das Luftfahrtmuseum von Belgrad.

